LUGDUNUM RÉVÈLE-TOI !

NOTRE POINT DE DÉPART

La maquette de Lugdunum au IIe siècle de notre ère réalisée à partir des connaissances archéologiques des années 60.

NOTRE CONSTAT

_Aucun point de repère
_Des approximations et des erreurs archéologiques
_Une maquette riche d'informations mais impossible à décoder

Du coup, on a eu envie de la faire parler !

NOTRE PROJET

_Mettre en lumière les grands monuments
_Actualiser la maquette, suite à de nouvelles découvertes archéologiques
_Faire le lien entre Lyon au IIe siècle et aujourd'hui
_Introduire les grands thèmes du musée

Et toutes les idées/envies qu'on voudrait développer !

MODE D'EMPLOI

Table tactile multi-utilisateurs : Touchez l'écran et réveillez la maquette. Choisissez dans les menus et voyez comment la maquette réagit !

TECHNOLOGIES UTILISÉES

_Une table tactile contrôle un vidéo projecteur grâce à un logiciel open-source initialement développé par Érasme puis par Biin
_Un vidéo projecteur, situé au dessus de la maquette, la met en lumière

ÉQUIPE

Myriam Allier - Vincent Autin - Kristel Fauconnet - Guillaume Gorse - Antoine Josnin - Hélène Laurent - Laetitia Mirtain

MUSEOMIX
MUSÉE GALLO-ROMAIN LYON